

**FOFANA
NINJA**



SLIDER

OBSTACLE

COURSE



**NAVODILA ZA
UPORABO
HVALA ZA VAŠ
NAKUP!**

V KOLIKOR IMATE TEŽAVE SE
OBRNITE NA
info@ninjasport.si
Z VESELJEM VAM BOMO POMAGALI!



OPOZORILO!

Varnostna pravila:

- Za starost 8 let in več.
- Največja dovoljena teža na igralu je 110 kg. Na igralu je lahko samo 1 oseba!
- Pred sestavo in uporabo preberite celotna navodila.
- Nadzor odrasle osebe (18 let +) je potreben ves čas uporabe igrala.
- Pred vsako uporabo preverite pravilno namestitev igrala in morebitno obrabo posameznih delov. V kolikor so deli poškodovani jih je potrebno zamenjati.
- Primerno lokacijo in namestitev igrala mora narediti odrasla oseba.
- Prostor pod povezovalnim trakom "gurtno" mora biti prost nevarnosti, over in ostalih morebitnih objektov, ki bi lahko povzročili poškodbe.
- Pred uporabo je potrebno preveriti nosilnost igrala.
- Vsi gledalci morajo ohranjati varnostno razdaljo 3 m.
- Ne uporabljajte v kolikor grmi ali se pojavljajo strele.
- Izberite zdrava in močna drevesa, ki so premera vsaj 30 cm. Ne pritrjujte na poškodovana ali prhka drevesa!
- Napnite povezovalni trak med 2 drevesi. Ne uporabljajte stebrov, sider ali drugih objektov za napenjanje.
- Ne segajte z roko ali dajajte las med in v bližino drsnika, saj lahko to povzroči resne poškodbe!
- Ne poskusite zgrabiti povezovalnega traka ali drsnika med vožnjo z namenom, da bi zmanjšali hitrost!
- Ne uporabljajte večjega naklona kot je dovoljeno!
- Povezovalni trak mora biti pritrjen tako, da se oseba ustavi pred drevesom. Počakajte, da se drsnik ustavi, potem stopite na tla.

VEDNO SE PREPRIČAJTE DA OSEBA KI UPORABLJA IGRALO RAZUME IN SPOŠTUJE PRAVILA!

Neppravilna priprava igrala, slaba izbira prostora, uporaba igrala brez nadzora odrasle osebe, lahko povzroči resne poškodbe ali celo smrt!

Kupec, oseba ki je igralo zmontirala in uporabnik igrala poznajo tveganja tega izdelka in prevzemajo polno odgovornost za kakršnokoli poškodbo ali smrt zaradi uporabe izdelka!

Predvidena tveganja in odpoved odgovornosti

Dejavnosti, ki vključujejo namestitev in uporabo ninja in slider vrvi, so po svoji naravi nevarne. Slaba namestitev, slaba izbira lokacije, nezadostna uporabniška navodila, pomanjkanje nadzora odrasle osebe ali nepravilna uporaba lahko povzročijo hude poškodbe ali smrt. Prosimo, uporabljajte zdrav razum in se zavedajte, da ste odgovorni za svoje odločitve in njihove posledice. Fofana in njegovi partnerji niso odgovorni za morebitne težave pri namestitvi ninja ali slider vrvi, dreves, opreme, vodil ali povezanih komponent. Nobena garancija v zvezi z ninja ali slider vrvmi ni izražena ali implicitna v nasvetih za namestitev, gradbenih vodilih ali s strani katerega koli predstavnika Fofane, vključno z garancijami glede tržnosti ali primerenosti. Prepričajte se, da se ustrezno izobrazite o pravilni namestitvi, vzdrževanju in uporabi vsega, kar je povezano s vašim izdelkom Fofana. Če niste prepričani, kako delati z drevesi, namestitvijo povezovalnega traka ali vzdrževanjem, poiščite kompetentno pomoč. Vsa informacija v zvezi z ninja in slider vrvmi, prejeta od katerega koli predstavnika ali natisnjena ali digitalno distribuirana gradiva Fofane, je le mnenje in se ne sme razlagati kot strokovni nasvet. NE poskušajte uporabljati te opreme brez ustreznega usposabljanja!

Koristni nasveti

Igralo zahteva določeno stopnjo fizičnih sposobnosti, zato ne pričakujte, da ga boste uspešno opravili že ob prvih poskusih. S časom se boste izboljšali. Če je težavnost prezahtevna, nastavite višino vrvi nižje, da dosežete tla s prsti.

Razdaljo med ovirami lahko prilagodite glede na zmožnosti ali želje uporabnika. Ovire naj bodo postavljene bližje skupaj za mlajše ali nove uporabnike. Pustite prostor za uporabo drsnega vodila. Ta je pogosto na začetku, da lahko uporabnik drsi po vrvi proti sredini, kjer je največji poves.

Preizkusite različne ovire na drsnem vodilu, kot so palice, obroči ali gugalnica, ter ugotovite, katera vam najbolj ustreza. Vedno poskrbite, da je zagotovljena varna razdalja od tal; ne previsoko in ne prenizko.

Če niste prepričani glede svojega zdravja, se posvetujte s strokovnjakom pred uporabo.

- Uživajte! Preizkusite nove kombinacije ovir. Poskusite se meriti s časom, da preverite napredek.

- Obstaja možnost poškodbe ali celo smrti. Potreben je nadzor odrasle osebe.

Pogosta vprašanja in odgovori :

Ali lahko dobim dodatne pripomočke?

- Da, preverite na: www.fofana.co/ninja

● Nekaj je narobe z igralom, določeni deli manjkajo...

- Prosim kontaktirajte info@ninjasport.si.

● Kaj potrebujem za postavitev? Ali lahko uporabim steber ograje ali steno hiše?

- Rabite 2 močni drevesi 7,5 – 16,5 m narazen in vsaj 30 cm v premeru. Drevesa z večjim premerom bodo zmanjšala maksimalno razdaljo med drevesoma. Za določitev potrebne dolžine povezovalnega traku izmerite razdaljo med drevesi (z notranje strani) in okoli vsakega drevesa. Seštejte dolžine in dodajte 1,5 m da dobite potrebno dolžino. Celotna dolžina povezovalnega traku je 19,8 m. Ne pritrjujte traku na hišo, ograjo, steber ali druge objekte!

Povezovalni trak ni dovolj dolg za pritrditev med drevesoma. Potrebujem dodatnih 1,5 – 3,0 m. Kaj lahko naredim?

- Prosim kontaktirajte info@ninjasport.si. Imamo dodaten trak, ki lahko poveča razdaljo za 3 m.

● Zakaj se povezovalni trak povesi?

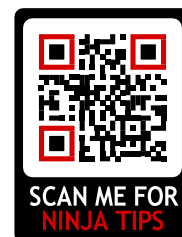
- Poves je normalen pojav in je pričakovan. Poliester iz katerega je narejen trak se razteza zaradi teže osebe, ki uporablja igralo. Napetost, ki se pojavi zaradi teže uporabnika lahko doseže tudi več kot 450 kg! V kolikor se povezovalni trak povesi preveč, najprej zategnite gurtno kolikor gre. Če je poves še vedno prevelik, dvignite višino toliko, da dobite dovolj razdalje do tal.

Kdaj je treba igralo pospraviti? Kako dolgo je lahko na odprtem prostoru?

- Za daljšo življenjsko dobo igralo pospravite v temen prostor v kolikor ga dlje časa ne uporabljate. To bo preprečilo UV poškodbe in vplive vremena. V vsakem primeru igralo pospravite na koncu sezone (pred zimo). Preverite morebitno obrabo in po potrebi tudi zamenjajte poškodovane dele. Pospravite igralo v vrečo, da se kateri del ne izgubi.

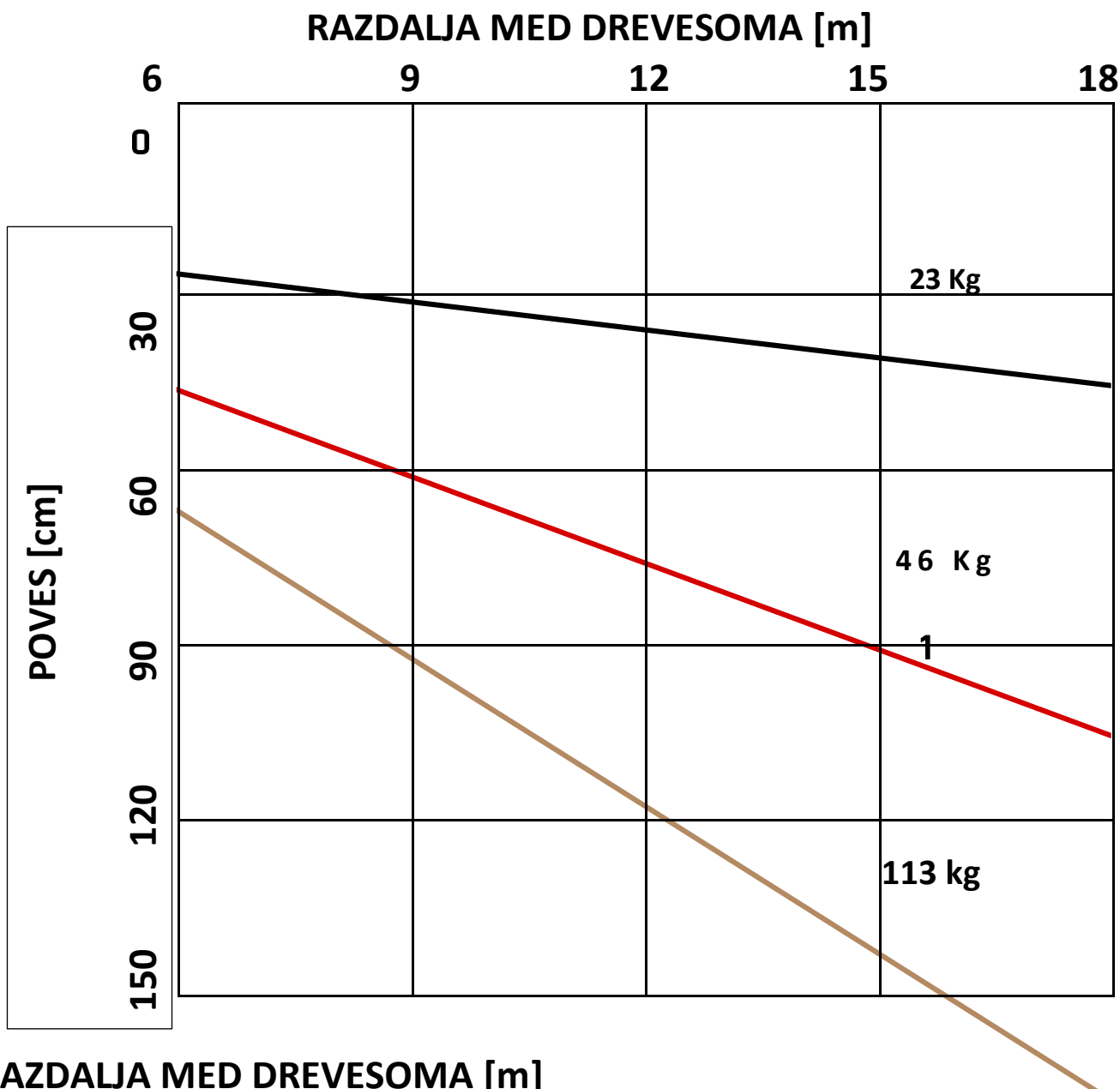
Kako premestim pritrditvene kljuke?

- Za premestitev ovir preprosto odvijte trikotni karabiner, odstranite oviro in jo prestavite na drugi karabiner. To naredite brez sprostitve povezovalnega traka. Za premik ovir na karaTo move the carabiners/hooks and change the distance between obstacles, the line tension must first be released. Once tension is released, you can simply slide the carabiner/hook to the location you want.
- How do you stop the slider pulley?
 - There is no brake, ensure line is setup so Rider comes to a stop before reaching the end of the line. Be safe, go slow.



Korak 1. Določitev višine za igralo

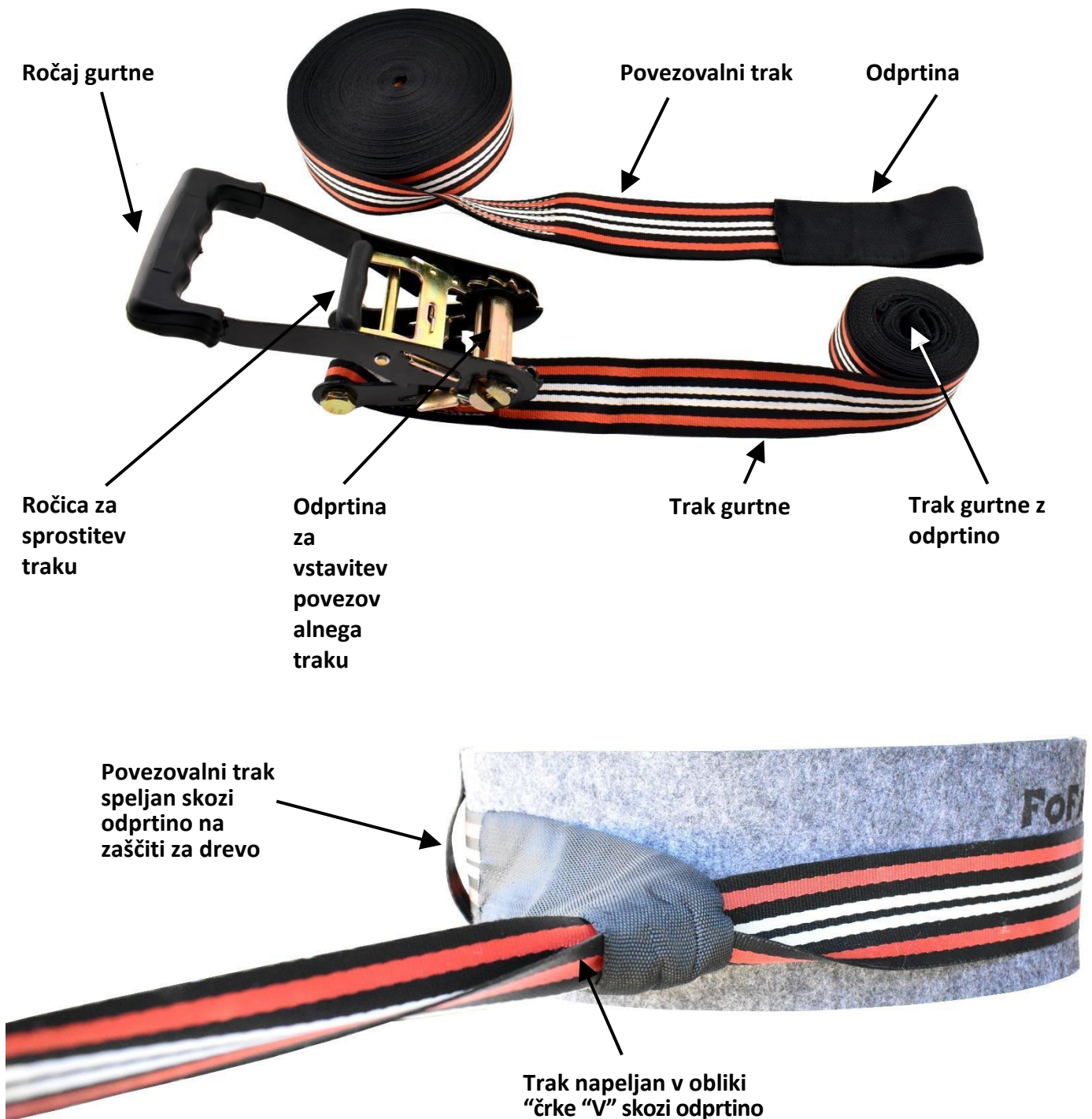
- Povezovalni trak mora biti napet tako, da lahko najmanjši uporabnik doseže "monkey bar". Najnižja stopnica mora biti 30 cm od tal.
- Določitev višine igrala:
 - Izmerite najmanjšega uporabnika od tal do konic prstov iztegnjenih rok.
 - Dodajte 60 cm za lestev.
 - Uporabite graf spodaj za določitev povesa. Upoštevajte najtežjega uporabnika!
 - Primer: najmanjši uporabnik je visok 1,70 m od tal do vrha iztegnjenih rok, dodajte 60 cm in določite povese (za ta primer je povese 30 cm za 23 kg težkega uporabnika z razdaljo med drevesoma 15 m). Povezovalni trak mora biti na višini: 170 cm+60 cm+30 cm=260 cm od tal.
- Kot je prikazano na grafu spodaj se povese povečuje z razdaljo in težo uporabnika. To je običajno, vendar je povese pri montaži treba upoštevati!



Podajte vase mnenje o igralu, ostali bodoči kupci vam bodo hvaležni 😊

Korak 2. Postavitev

- Zavijte zaščito za drevo okoli drevesa na preračunano višino iz koraka 1. Če je potrebno, uporabite lestev in upoštevajte navodila za varno delo.
- Ovijte povezovalni trak okoli drevesa skozi odprtino na koncu povezovalnega traka okoli zaščite za drevo v obliki črke "V". Nato speljite trak gurtne na enak način okoli drugega drevesa skozi odprtino na traku gurtne.
- Ne povežite povezovalnega traku z gurtno, saj je potrebno prej namestiti karabinarje in kljuke na povezovalni trak!



V primeru nejasnosti nam pišite na info@ninjasport.si

Korak 3. Namestitev ovir

- Izberite željene ovire in pozicije. Krajše razdalje med ovirami so smiselne za manjše uporabnike (cca. 35 cm narazen). Prva ovira, ponavadi lestev, mora biti nameščena 180-300 cm od debla drevesa. Ne obešajte ovir na delu traku za pritrnitev na drevo.
- Za postavitev karabinarja glejte slike 1-4 spodaj.
- Namestite ovire v željenem vrstnem redu in sklenite vsak karabinar z matico na navoj.

1. Pripnite držalo karabinarja kot na sliki

2. Potegnite povezovalni trak v zanko

3. Namestite karabinar

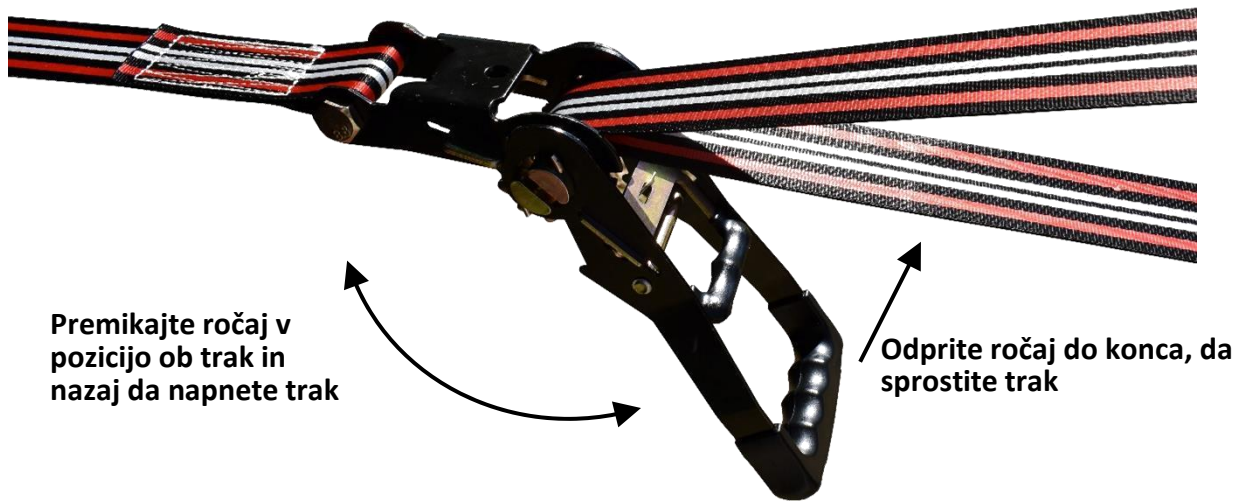
4. Napnite povezovalni trak, da karabinar zdrsne v pravi položaj



Korak 4. Povezovanje in napanjanje povezovalnega traku

- Prepričajte se, da sta oba konca povezovalnega traku pritrjena na isti višini.
- Ko je ročaj gurtne obrnjen navzdol, speljite konec povezovalnega traku skozi režo v gurtni. Prepričajte se, da trak ni zviti ali prepognjen, saj bi to lahko poškodovalo trak ali gurtno.
- Tesno povlecite trak skozi režo, tako da je trak napet. Na gurtno lahko navijete samo 60 cm traku, zato je pomembno da trak napnete kar se da pred navijanjem. V kolikor boste navili več traku se lahko gurtna zaskoči in je mogoče ne bo možno odpeti.
- Povlecite ročico gurtne da omogočite navijanje ali odvijanje traku. Uporabite gurtno z ročajem z gibanjem naprej in nazaj da zategnete ali sprostite povezovalni trak.
- Nadaljujte navijanje traku dokler trak ni napet kolikor je mogoče (vendar ne presega 100 kilogramov sile na ročaju). Ko je ročica za sprostitev popolnoma zategnjena, jo povlecite, da zaprete in zaklenete ročico na mestu. Če ročaj z zaskočnim ročajem ni zaklenjen, se lahko vrv nenadoma odvijne in povzroči poškodbe.





Korak 5. Namestite drsnik (slider) na povezovalni trak

- Namestite slider na vrhu povezovalnega traku.
- Prepričajte se, da daljši del drsnika-Sliderja leži pod trakom. Gl. sliko spodaj.
- Namestite trikotni karabinar skozi odprtine na drsniku-sliderju kot na sliki spodaj.
- Poskrbite, da je trikotni karabinar nameščen tako da je ožji konec spodaj kot na sliki.
- Namestite trikotni karabinar na Slider in ga zaprite z matico z vijačenjem do konca.



Korak 6. Obvezen teste obremenitve igrala!

- Preverite, da so vse povezave varne in tesno pritrjene!
- Opazovalci morajo biti vsaj 3 m stran od igrala v času uporabe!
- Using either a 250 lb person or weight, test the line by suspending weight 5 feet from each end.
- Pazite, da se povezovalni trak ne povesi preveč ali da ne drsi na deblu drevesa navzdol! Po potrebi napnite trak!

Korak 7. It's Ninja Time!

- Zabavajte se, vendar pazite da predvsem na Sliderju uporabniki ne pridobijo prevelike hitrosti. Počasi pomeni varno!

Korak 8. Sprostitev črte

- Ko ste pripravljeni spustiti povezovalni trak ali želite prilagoditi razmik ovir, boste morali sprostiti napetost traku.
- Odklenite ročico z zaskočnim zatičem tako, da trdno potegnete ročico za sprostitev in odprete zaskočno ročico.
- Zaskočnik popolnoma odprite tako, da potegnete ročico za sprostitev in trdno pritisnete ročico z zaskočnim zaskokom, dokler se trak ne zaskoči. Sliši se zvok pokanja.
- Ko trak sproščen, se ovire lahko prestavijo.
- Povezovalni trak snemite ob koncu igralne sezone, ko temperatura pade pod ledišče ali ko igrala dlje časa ne uporabljate.
- Vsebinsko kompleta rohanite v notranjosti, da preprečite nepooblaščen uporabo in podaljšate življenjsko dobo.